Elevopgaver

Små opgaver i CoSpaces



Når du har gennemført de fire opgaver på første side, kan du:

- ♥ indsætte elementer i en bestemt baggrund.
- ♥ rotere elementer
- ♥ hæve eller sænke elementer
- ♥ forstørre eller formindske elementer.

Når du har gennemført opgaven i resten af hæftet, kan du:

- ♥ omdøbe elementer
- ♥ aktivere elementet i CoBlocks
- ♥ Indsætte en sti
- ♥ kode dine elementer til at følge en bestemt sti
- ♥ kode dine elementer til at lave bestemte bevægelser
- ♥ lave forskellige faner, der koder de forskellige elementer



- Lav et månelandskab
- Det regner
- Der er en drage
- Ved siden af dragen er en astronaut, som svæver

 ■
 ●
 Skanderborg Kommune Skole Lini x
 ■
 ●
 ×

 ←
 C
 ∩
 ∩
 https://edu.cogpaces.iko/Studio/Space/httl.6x40.NSpbaj/Mb
 A^
 ☆
 ●
 C
 ↓

 MIN RLASSE har filling - Scene 1
 MIN RLASSE har filling - Scene 1



Lav en savanne

Indsæt en han- og en hunløve. De skal stå med snuderne mod hinanden

Indsæt en elefant til venstre for løverne. Den skal stå med ryggen til dig.



Lav en scene "under vandet"

Indsæt en 8 fisk, som skal svømme i en stime

Indsæt en spækhugger, som svømmer imod stimen. Hvis du kan, skal du få spækhuggeren til at svømme skråt ned mod stimen.

undogin elver - Google-sage: X Coogle-sage: X Coogl

🔉 🖿 🗖 🔕 🗖

へ 👩 💷 🧖 🕼 DAN 🛛 14:20

ei 👩 👩 🔐

1

otek Upload Omgivelser

Lav et månelandskab.

Indsæt en raket. Gør den stor.

Indsæt tre klippestykker. Gør dem større.

Indsæt en astronaut. Han skal svæve ved siden af raketten.



Vi skal være under vandet. Der skal være bobler i vandet. Der skal være en haj. Højreklik på hajen. Omdøb den til "haj 1" Aktivér "Brug i CoBlocks" CO SPACES EDU UNDER HAVET - DEL 1 SIDE 1



s datter... 🚱 Inst

Ê

unilogin elever - Google-søgnir 🗴 📴 CoSpaces Edu :: MIN KLASSE he 🗴 💟 Quizzer i CoSpaces- on Vimeo 🗴 | +

Kode Tale

Lås

1

🤨 🔊 🥫

OOMSCREEN @ Sk

CLASS

C 🛱 😫 https://edu.cospaces.io/Studio/Space/xHL6x4ONSpbajzMb

S Flippity.net: Rande

Over 2.00

5

Lupload Or

O Skriv her for at søge

Β

Vælg Bibliotek - Navigation. Indsæt den runde sti

Højreklik på stien og omdøb den "haj sti"

🗴 🚱 🗗 🔹

» 🗅 Alle br

(/) Kode

\$

S Magic Tools - Mag

?

bles - How

o 🔊

unlogn elever - Google-segen X 🗟 CoSpaces Ldu :: MIN RLASSE h. X 💟 Quizzer LoSpaces - on Vieneo X | + - - D C 🔊 (\$ https://edu.cospaces.io/Studio/Space/ML6x4ONSSpbaj/Mb 🔄 (\$ 0.000 - 0.0000 - 0.0000 - 0.000 - 0.

+ Trapat



Træk i de blå prikker for at gøre stien større



☆

🕜 🖆

A Magic Tools

6 D

(1)

nir 🗴 🥴 CoSpaces Edu :: MIN KLASSE ha 🗴 🔽 Quizzer i CoSpaces- on Vimeo 🗴 📔

haj sti

0

Ê

🛱 😫 https

🕑 Fli

Højreklik på stien. Omdøb den til "haj sti"

UNDER HAVET - DEL 1 SIDE 2

Tryk på knappen "Kode" Vælg CoBlocks Byg kodesekvensen på billedet.

▶ Når afspil er trykket	
Sæt animation af haj 1 🗸 til Sneaky Swim 🗸	
flyt haj 1 🗸 på sti haj sti 🗸	
fremad ~ i 15 sek.	



Tryk på Afspil og se, hvad der sker

Svømmer hajen en omgang? Så har du styr på det!!!

 ▼
 Standerborg Kommune Stolet
 X
 ■ toplate
 X
 +

 ←
 →
 C
 A
 Toplate
 A
 +

 ←
 →
 C
 A
 Toplate
 X
 +

 ←
 →
 C
 A
 Toplate
 X
 +

 ←
 →
 C
 A
 Toplate
 X
 +

 D
 C
 A
 Toplate
 A
 +
 •
 •

 E
 O
 A
 Toplate
 A
 +
 •
 •

 E
 Toplate
 A
 A
 O
 A
 Toplate
 A
 >
 Toplate
 >
 Toplate
 >
 Toplate
 >
 >
 Toplate</



Hvis hajen svømmer under sandet -

σ

1

Så skal du klikke på stien og hæve den opad.

Prøv selv, hvor meget, den skal hæves opad, før hajen svømmer OVER havbunden.



Ē

× 🔤 AULA

01

Ê

une Skole I. 🗙 📔 📥 OneDri

(C) FI

👻 🕒 Skanderborg Kommune Skole L 🗙 | 🌰 OneDrive

ŵ 25 https × 📴 CoSpaces Edu :: MIN KLASSE ha × +

Magic Tools - M

• ۰

\$ 30 Ø Del

> Højreklik på fisken. Omdøb den til fisk 1 Aktiver "Brug i CoBlocks"

Skanderbo	rg Kommune Sko	ole L 🗙 🕴 🌰 OrneDrive	×	- AULA	×	📴 CoSpac	es Edu :: MIN KLASS	iE ha 🗙	+	1	-	
CG	ລີ 😂 http	s://edu.cospaces.io/Stu	dio/Space/xHL6x4ONSp	bajzMb				\$	۲	9 G	Ð	
over 2.0	00 gratis bil	S Flippity.net: Rando	CLASSROOMSCREEN	Ø Skammerens datter	r 🔇 Instructab	oles - How	S Magic Tools - I	Magic		»	🗀 Alk	
MIN KLASSE har frileg - Scene 1												
D Fortryd	C Omgøre	Snap		Instruk	tioner		? Hjælp	lp Del		Kode		
•	181		1996 - Jacob		CoBlocks	+						
		Fisk 1			Q 1	+	CoBlocks					
		Kode Tale	Ƴ• Fysik		2 Transfor	Sær +	TypeScript		Sneaky Swin	1 ¥		
•		Kode	×		o ³	flyt +	Python	BETA	-			
•		Brug i CoBlocks	-		Begivenh	fremad	v i 15	sek.				
		Vis navn	•		S							
		ID 1JK	3D9i5 🗋		Kontrol							
		Dupliker		1111111	Operatører							
otek Up	eload Omgive	🖥 Slet			to Indstillin							
Ø Skriv h	ner for at søge		i 💿 👔 🤇	8 🦁 🙈	E	0 🔊			^ 👩 📼 ,	∉ ⊈0 DAN	15:0	



				MIN KLASSE har	fri leg - Scene 1						
n Fortryd	C Omgøre	Snap		Ê Instruktioner				CC Del	Kod	Afspil	
					Haj	Fisk - +				[] ×	
				• •	Q 1	▶ Når afspil er trykket					
					Orransfor 2	Sæt animation af Fisk 1	∽ til Sw	rim v			
			4	• •	() Handlinger	flyt Fisk 1 🗸 på sti	haj sti 🥆				
				<u></u> . '	C Begivenh	fremad v i 10 s	sek.				
					Kontrol						
					Operatører					+	
B ±					\$					$\overline{}$	

× 🕲 CoSpaces Edu :: MIN KLASSE ha 🗴 +

)mdøb første fane til "Haj"

)mdøb anden fane til "Fisk"

Sæt animation af 🛛 Fisk 1 🗸

fanen "Fisk" bygger du koden her til venstre. ryk "Afspil". Hvad sker der?

til Swim 🗸

CO SPACES EDU

UNDER HAVET - DEL 2 SIDE 1

+ Ê Slet Ø Skriv her for at søge 6

× 🛛 🔤 AULA

- ø ×

Placer den lidt over havbunden

Gør den lige så stor som på billedet.

Indsæt en fisk.

Ð

C Alle

()) Verde





sek.

CO SPACES EDU

UNDER HAVET - DEL 2

SIDE 2



is datter 🕄 In

Ê

× 🕲 CoSpaces Edu :: M × +

☆ ۲ ۲

? Hiælp

Del

S Magic Tools - Mag

2

0

- o

🗛 🖸 🗆 (

🗀 Alle b

(1)

Skanderborg Kom 🗙 🔷 OneDrive 🛛 🗙 📲 uge 5- TIRSDAG.dc 🗙 🏟 5. årg 2019 MLS - 🗙 🔤 AULA

CLASSROOMSCREEN @ Ski

P

Ĉ ⋒ 😫 https://edu.cospaces.io/Studio/Space/xHL6x4ONSpbajzMb

S Flippity.net: Rando

- (**‡**)-

5=0

€

Β <u>+</u> Upload Or Skriv her for at søge Indsæt en spækhugger Omdøb den "spækhugger"

fremad 🗸

Drej spækhuggeren, så den vender imod hajen og fisken.

Placér den som på billedet.

es Edu :: M 🗙 🕂 - ø × 👻 🧕 Skanderborg Komin 🗴 📥 OneDrive 🛛 🗴 🚾 uge 5 - TIRSDAG.din 🗴 🕼 5. årg 2019 MLS - 1 🗴 🔛 AULA × 📴 CoSp 🖲 💁 🗞 🖸 🕘 : C 6 88 0



Åbn navigation

Indsæt en lige sti

Læg stien fra spækhuggeren hen mod "haj sti" (som på billedet)

AG.d: 🗙 | 🦚 5. årg 2019 MLS - 🛛 🗙 | 🔤 AULA × 📴 CoSpaces Edu :: M × + × 🛛 🚛 uge 5- TIF Ð 0 Ĥ ciri # Ċ er sti **Ç**? (/) Kode / ۴ E, ç Lås ÷ Duplike <u>+</u> riv her for at søge

📴 CoSpaces Edu :: M 🗙 mi 🗙 🛛 📥 One 6 D 1 (ŵ ta ht 0 C Alle b P (/) Kode iii Soap Ê ÷ \$ O Skriv her for at søge

Placér "spækhugger sti", så den starter ved spækhuggeren og slutter et stykke fra det sted, hvor hajen starter.

TIP: Hæv spækhugger stien op, så spækhuggeren ikke svømmer ned i havbunden.

Nu har du gennemført alle opgaverne. Så er der fri leg:-)

Højreklik på stien og omdøb den "spækhugger sti". CO SPACES EDU UNDER HAVET - DEL 2 SIDE 3