Lærervejledning. Sådan kommer du i gang med CoSpaces





Navngiv din klasse og tryk OPRET

Vælg: Opret klassekode"

Indstil "tidsbegrænsning" og "antal personer" og tryk LAV



🛛 HI 🧑 🗃 🤻 🦁 🏹 🚍 💋 🔕 🖓 🚽 🖉 👘

🗄 🔎 Skriv her for at søge

Kopier klassekoden og del den med dine elever.

Vælg fanen "Legeplads" og vælg "Opret opgave"

Giv legepladsen en titel (her: MIN KLASSE har fri leg) og skriv en instruktion til eleverne. Vælg FORTSÆT

Tildel den individuelle elever, hvis de skal arbejde selvstændigt med opgaven. (Det er den, der arbejder, der lærer noget--)



Nu kan eleverne finde den opgave, som du har lagt til dem i Legepladsen.

Når eleverne logger ind, møder de denne skærm

De skal vælge "Min klasse"

De skal vælge "Min klasse har fri leg"





🔹 🔞 🔲 Skanderborg Kommune Skole Lini 🗙 🥴 CoSpaces Edu :: MIN KLASSE har i 🗙 🕂 - 0 X A 🟠 💁 C I 🗗 🎓 🗝 🧖 Ê ? Hiælo A C Del w Afspil := . **8**2 <u>+</u> -Dyr **B** Ĥ 1 Ń ₩ \$ Genstand **J**A **2** Q Søg

😨 😰 🤻 💡 💫 🚍 💋 📀 ।

Skriv her for at søge



🝖 🗔 🌈 🕼 DAN

Her er arbejdsbordet. Nu kan de komme i gang.

Her kan de vælge indholdet. I fanen "Omgivelser" kan de vælge scenen.

Når de skal kode, skal de vælge CoBlocks.



Her skal de klikke på "CoSpace"