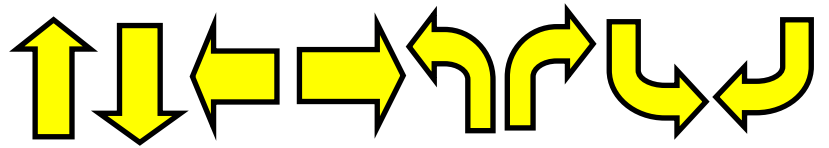


ANALOG PROGRAMMERING

HÆFTE 2





TEGN KODEN



Hunden skal hen til rosen.

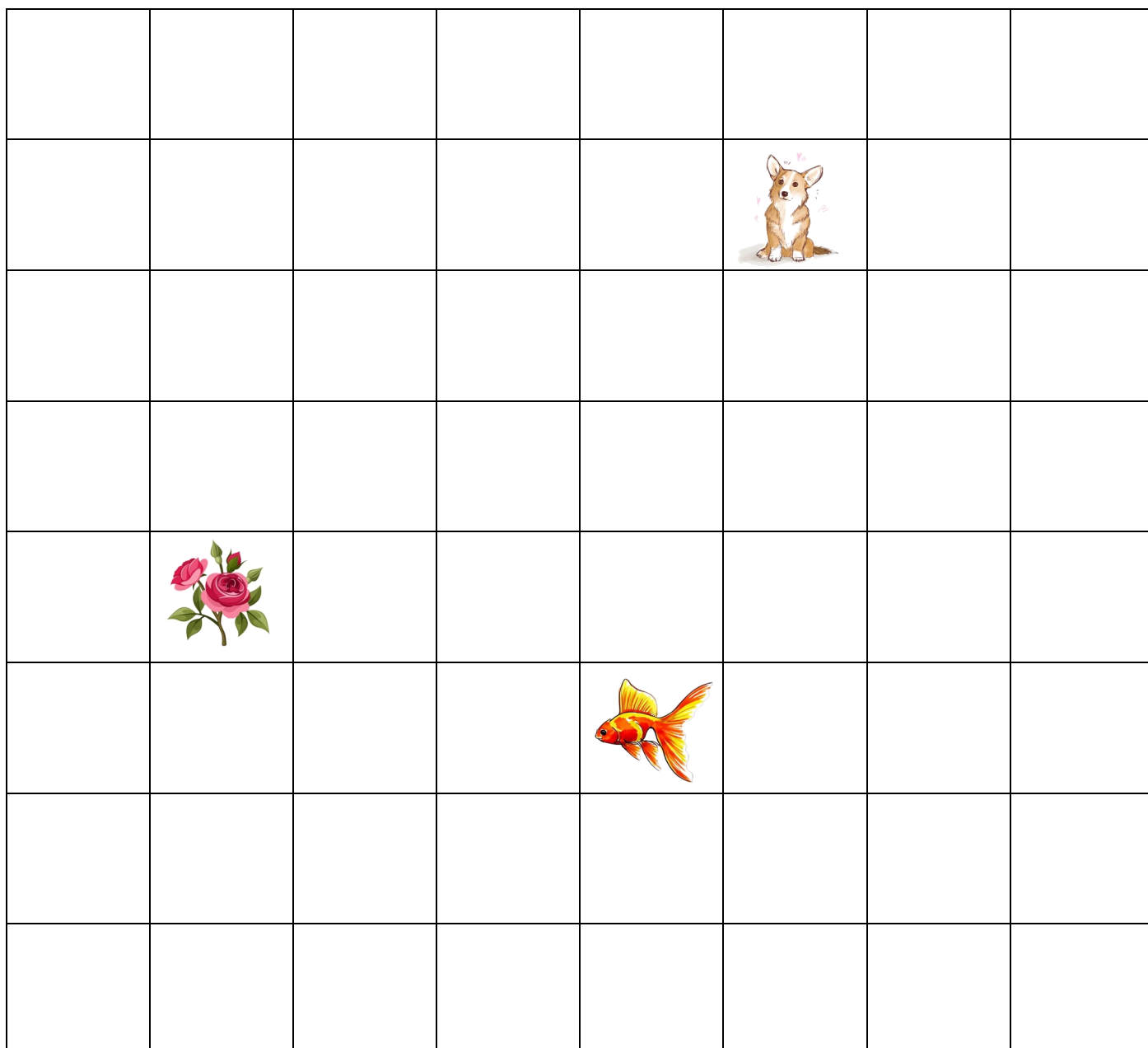
Tegn den korteste kode-sekvens.

Brug pilene, du kan se øverst på siden. Skriv tal i pilene for antal ræk.





TEGN KODEN

Hunden skal hen til rosen. Den SKAL gå under fisken







TEGN KODEN

Hunden skal hen til rosen. Den skal først gå over katten, så under fisken.







TEGN KODEN

Hunden skal hen til rosen. Den skal først gå under fisken, så over katten.

TEGN KODEN

Hunden skal nå frem til rosen. Den skal først indsamle alle kødbenene.

TEGN KODEN

Hunden skal nå frem til rosen. Den skal først indsamle alle kødbenene. Den skal undgå de sure katte.

